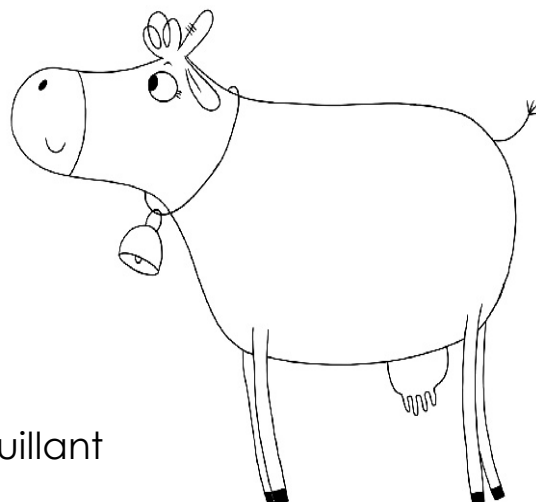


Jeu

La Vache sans Tache



La Vache sans Tache

Matériel

un crayon à maquillage noir et du démaquillant

Déroulement

1. L'enseignant attribue à chaque enfant un numéro :
" Tu es la vache sans tache numéro 1 ... numéro 2 ... etc"
jusqu'à ce que tous les élèves aient un numéro.
2. Pour expliquer le jeu, l'enseignant peut s'attribuer un numéro :
"La vache sans tache numéro 1 appelle la vache sans tache numéro 8 (par exemple)". Puis le joueur N° 8 doit à son tour appeler une autre vache "La vache sans tache N° 8 appelle la vache sans tache N° 11 ..."
etc
3. Si un joueur se trompe en appelant ou ne répond pas à son N °, on lui trace à l'aide du crayon à maquillage une tache noire :
cette vache devient alors "La vache avec une tache N° ..."
4. Le jeu s'arrête lorsque le temps fixé au début est terminé (5 mn par partie par exemple .

Prolongements

On peut prévoir une fiche récapitulative que les enfants rempliront après chaque séance de jeu :

Date :

Prénom :

J'étais la vache N °

J'ai eu tache(s).

Je me suis trompé ... fois.

Nous avons fait.... parties.